

Oborově volitelné předměty	Ident	Počet kreditů
Business Process Engineering	4IT531	6
Dobývání znalostí z databází *	4IZ451 4IZ450	6
Ekonomická a informační etika	5FI319	4
Ekonomie a politika životního prostředí	2ZP501	6
Filosofické problémy kvantifikace a měření	5FI316	3
Filosofie jazyka	5FI426	3
Informace a média	4SA525	3
Kognitivní psychologie v informatice a tvořivost	3PS432	6
Metodologie vědy	5FI402	3
Metody a nástroje zpracování textových informací	4IZ421	3
Propojená data na webu	4IZ440	6
Řízení podnikové informatiky *	4IT418 4IT528	6
Řízení projektů IS/ICT *	4IT414 4IT524	6
Současné přístupy k vývoji IS	4IT483	3
Teorie informace a inference	4IZ410	6
Trendy ve znalostních technologiích	4IZ410	3
Umělé neuronové sítě	4IZ561	3
Úvod do teorie systémů	4SA428	3

* Lze si zapsat pouze jeden z uvedených předmětů, jedná se o českou a anglickou variantu téhož obsahu.

Studijní předpisy a harmonogramy

Studijní a zkušební řád, stipendijní řád a disciplinární řád naleznete na www.vse.cz/predpisy.

Harmonogram semestru a harmonogram pro registrace a zápisy naleznete na www.vse.cz v odkazech pro studenty.



Garant: prof. Ing. Václav Řepa, CSc.

Garantující katedra: katedra informačních technologií

CHARAKTERISTIKA STUDIJNÍHO OBORU

Kognitivní informatika (*Cognitive Informatics*) je multi- a transdisciplinární obor zabývající se fundamentálními problémy sdílenými moderní informatikou, softwarovým inženýrstvím, teorií umělé inteligence, kybernetikou, kognitivními vědami, neuropsychologií, filosofií, lingvistikou a vědami o životě včetně lékařských věd. Realizace tohoto nového studijního oboru má, v souladu s nejnovějšími trendy vývoje informatiky za cíl připravit multidisciplinárně vzdělané odborníky, kteří se uplatní v oblasti administrativního i ekonomického řízení v globalizující se informační společnosti.

Absolventi oboru Kognitivní informatika naleznou široké uplatnění především ve velkých společnostech, na pozicích strategického koncipování a řízení vývoje společnosti, dále v oblasti veřejné správy v obdobných pozicích, a to jak v centrální státní správě (strategické řízení a koncipování centrálních správních úřadů), tak i v příslušných orgánech samosprávy, ve velkých společnostech i v oblasti veřejné správy v pozicích manažerů výzkumu a vývoje, zejména v oblasti IS/ICT, v moderních dynamických organizacích ve všech pozicích, jež souvisejí se znalostním řízením firem a institucí na bázi aplikace poznatků transdisciplinárních oborů, zahrnujících syntézu biologie, psychologie a informatiky (jako jsou neropolitika, neuroekonomie, neuroinformatika) v kombinaci s poznatky informatiky v oblastech znalostního inženýrství, modelování a simulace, jakož i s poznatky základních filosofických disciplín zkoumajících lidské poznání i etickou regulaci lidského jednání; tyto poznatky lze aplikovat při transformaci veřejné správy na bázi principů e-governmentu s využitím rostoucího významu informačních technologií a nakonec ve všech oblastech lidské činnosti, kde lze využít znalostí týkajících se přírody jako sféry autonomní samoorganizace spolu se znalostmi o fungování lidského myšlení (zejména při politickém prosazování a ekonomické implementaci principu udržitelného rozvoje). V rámci stávajících informatických profesí, vyhovujících potřebám praxe, se absolventi hlavní specializace Kognitivní informatika mohou uplatnit nejen v profesích „Business analytik“ a „Manažer rozvoje a provozu IS/ICT“, nýbrž i v dalších pozicích, jako jsou „Business Development Manager“ a „Manažer výzkumu a vývoje IS/ICT“ (tato profese koresponduje s aktuální potřebou manažerů, schopných nejen operativně řídit výzkumné týmy, ale především koncipovat a strategicky rozvíjet procesy výzkumu a vývoje). Uvedené rozšíření profesí představuje v ekonomické praxi především posun v profesním uplatnění od firemní (podnikové/ organizační) úrovně na úroveň korporátní a úroveň veřejně správních (včetně úrovně centrální státní správy). Kvalifikační obsah profese Business Development Manager v praxi nejvíce odpovídá používané

pracovní funkci „Corporate Development Manager“. Významně dále souvisí s dílčími funkcemi, nazývanými různě, např. Business Process Manager, Inter-Culture Manager, nebo Program Manager a další. Zavedení oboru bylo podporováno grantem Evropského sociálního fondu (ESF) v projektu Jednotného programového dokumentu pro Cíl 3 regionu NUTS 2 hlavní město Praha. Na spolufinancování projektu se, kromě Evropského sociálního fondu, spolupodílely také státní rozpočet ČR a Hlavní město Praha. Další informace k oboru získáte na stránkách fakulty fis.vse.cz a stránkách katedry kit.vse.cz.

SEZNAM STUDIJNÍCH POVINNOSTÍ OBORU

Skupina předmětů	Počet kreditů	Doporučené rozvržení kreditů do semestrů			
		1.	2.	3.	4.
oborově povinné předměty	39	15	15	3	6
oborově volitelné předměty	30	15	12		3
volně volitelné předměty	6				6
předměty vedlejší specializace	30		3	27	
státní zkoušky	15				15
Celkem	120	30	30	30	30

Povinné předměty	Ident	Počet kreditů	Doporučený semestr			
			1.	2.	3.	4.
Inteligentní systémy	4IZ631	3	●			
Kognitivní věda	5FI404	6	●			
Informační modelování organizací *	4IT415 4IT525	6	●	●		
Simulace systémů *	4IT495 4IT496	6	●	●		
Teorie spontánního řádu a samoorganizace	5FI425	3		●		
Znalosti a ontologické inženýrství	5FI430	6		●		
Základy neurověd	4IT420	3			●	
Diplomový seminář KI	4IT513	6				●

* lze si zapsat pouze jeden z uvedených předmětů

